Mijn plan is om een pong of breakout op een ledmatrix van 16 bij 24 te maken. Met een library die een window gebruikt en niet perse bij de ledmatrix hoort. De library kan dan ook op een oled of een andere ledmatrix. Ook is het de bedoeling om de window grootte aanpasbaar te maken. Als uitbreiding in de library wil ik de library ook richting op games door bijvoorbeeld een class ball als in de library toe te voegen. Hiermee is de library meteen nog bruikbaarder voor mensen die een spel willen maken. Hetzelfde geld voor een scrollende tekst. Als dit allemaal te veel werk blijkt te zijn wil ik een volledige en werkende library voor mijn ledmatrix. Als laatste doel wil ik het project op een printplaatje solderen zodat het echt een volledig product is. Dit gaat allemaal over de holtek ht3216C leddriver chip.